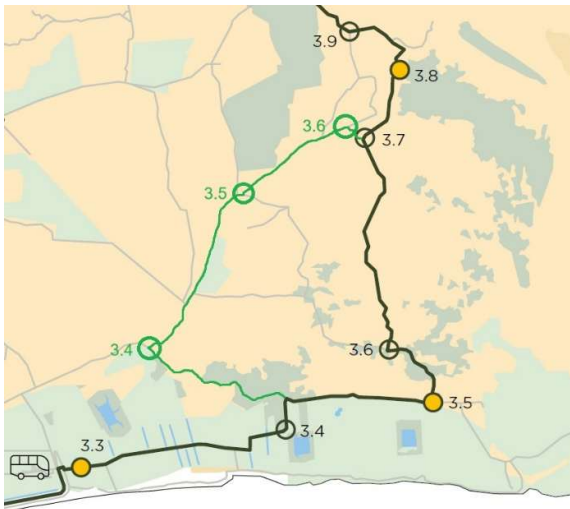


Droge Voeten Variant Etappe 3.4



O Routebeschrijving

Droge voeten tussen 3.4 en 3.7

Deze in groen aangegeven route kan je gebruiken als het normale pad te nat is om te kunnen lopen. Aanloop vanaf punt 3.4 (kooikerhuisje).

4. Je komt bij een kooikerhuisje recht voor je en je buigt met het pad mee naar links. Aan het eind bij knooppunt 59 linksaf. Vervolg een breed zandpad tot aan knooppunt 57.
5. Nu rechtsaf, een breed schelpenpad. Bij knooppunt 58 het schelpenpad vervolgen totdat dit pad een bocht naar links maakt. Hier ga je het brede graspad in en vlak daarna bij een Y-splitsing linksaf. Soms staat hier afrastering voor vee, waar je overheen kunt stappen. Zijpaden negeren en het graspad volgen dat het duin op leidt.
6. Halverwege het duin rechtsaf, opnieuw een wat breder graspad. Deze naar beneden volgen. In de bocht neem je een klein graspaadje linksaf. Het kan zijn dat je weer opnieuw over tijdelijke vee-afrastering moet stappen.
7. Vanaf hier pak je de reguliere route weer op.